

UN PROJET PLURIDISCIPLINAIRE

ANGLAIS

Voici quelques exemples de notions grammaticales, culturelles, lexicales et leur contextualisation possible.

Big Ben



Dire l'heure - For et since -
Les démonstratifs...

Préparation de la valise



Les possessifs - Le lexique des
vêtements, des objets quotidiens.

Tower of London



Yeomen Warders - Rois et reines
d'Angleterre.

ARTS PLASTIQUES

Vous pouvez travailler avec vos élèves des créations en infographie pour illustrer les apprentissages. Voici des exemples de scènes dans lesquelles il est possible d'aborder des notions d'arts plastiques.

Shoreditch



Street Art

British Museum



Sculptures, tableaux...

Tate Modern



Art moderne et art contemporain
(Dali, Magritte, Picasso, Warhol)

EDUCATION PHYSIQUE ET SPORTIVE

Exemples de lieux à thématiques sportives.

Tottenham Hotspur Stadium



Le football et ses règles.

Tower Bridge



Les Jeux Olympiques de Londres.

Wimbledon Lawn Tennis Museum



L'histoire du tennis.

FICHE TECHNIQUE

ESPAGNOL / ALLEMAND / ITALIEN

D'autres langues que l'anglais peuvent facilement être abordées dans e-mersium !

Gare de St Pancras



Rencontre avec un voyageur étranger, italien ou allemand par exemple.

Dans le lieu de votre choix



Racines communes de la langue allemande et de la langue anglaise.

Tottenham Hotspur Stadium



Discussion avec un supporter espagnol pendant le match Tottenham /Real Madrid.

FRANÇAIS

Le projet e-mersium est un support idéal pour travailler la construction d'un scénario avec vos élèves.

Cette écriture peut intégrer une intrigue et se déroulera idéalement dans un lieu comme ceux cités ci-dessous, dans lequel vous pourrez également introduire des œuvres littéraires majeures ou du folklore anglais par exemple...

London Dungeon



Jack l'éventreur, Sweeney Todd...

Sherlock Holmes Museum



Sherlock Holmes

King's Cross



Harry Potter

HISTOIRE / GEOGRAPHIE

Nous avons sélectionné 3 exemples parmi la multitude des possibilités de sujets historiques à Londres.

Tower Bridge



La révolution industrielle.

Churchill War Rooms



La seconde guerre mondiale.

Trafalgar Square



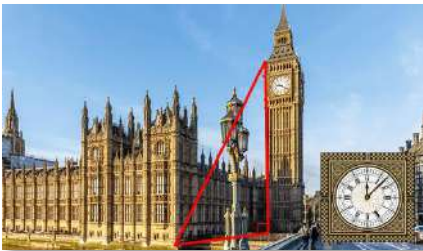
L'amiral Nelson / Bataille de Trafalgar.

FICHE TECHNIQUE

MATHEMATIQUES

Le projet e-mersium fait travailler la pensée algorithmique et le sens de la logique mais vous pouvez aussi vous emparer d'une scène pour demander à vos élèves de travailler les notions du programme.

Big Ben



Le théorème de Pythagore, la trigonométrie...

London Eye



Les triangles inscrits, le cercle, le périmètre...

Tower Bridge



La symétrie axiale

EDUCATION MUSICALE

Sonoriser une scène grâce à une musique d'ambiance ou un bruit de fond, donner réalité à la scène grâce aux bruitages associés aux objets et événements...voilà un échantillon du travail de « sound design » que vous pouvez imaginer avec vos élèves.

Cette création sonore collaborative pourra être réalisée sur les scènes prises en charge par vos collègues, ou bien, en créant vos propres scènes sur des sujets de culture musicale de votre choix. Par exemple :

Musée de Mme Tussaud



Quel sera l'artiste choisi par vos élèves ?

Her Majesty's Theatre



Soirée comédie musicale - The phantom of the opera.

Camden Market



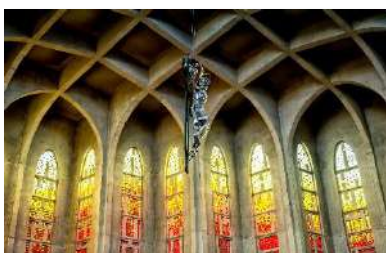
Amy Winehouse

PHYSIQUE / CHIMIE

Beaucoup de scènes du jeu peuvent vous permettre d'illustrer des notions de votre programme. Vous pouvez créer par exemple un petit jeu du type escape game dans un bus rouge de Londres (calculer le temps de trajet en fonction de la vitesse), aborder les découvertes de ce cher Isaac Newton...

Laissez libre court à votre imagination et celle de vos élèves !

Westminster Abbey



Décomposition de la lumière / Prismes / sépulture d'Isaac Newton

Science Museum



Expo Isaac Newton - La gravité

Bus à impériale



Calcul de la vitesse $v=d/t$

SCIENCES ET VIE DE LA TERRE

Choisissez un chapitre dans votre progression pédagogique et amusez-vous à trouver un moyen de l'illustrer ou de le contextualiser dans le décor de Londres de votre choix !

Voici quelques propositions bien entendu non exhaustives.

Natural History Museum



L'évolution – La biodiversité –
Les âges géologiques – Volcans.

Expo Body Worlds



Le corps humain – L'activité
musculaire.

Science Museum



Musée dédié à la science sous
toutes ses formes.

TECHNOLOGIE

e - mersium
EXPERIENCE BY CLC



pix

E-mersium permet de développer l'ensemble des domaines évalués par la certification PIX :

- ✓ Information et données
- ✓ Communication et collaboration
- ✓ Création de contenu
- ✓ Protection et sécurité
- ✓ Environnement numérique

Ne vous demandez plus comment vous allez faire pour aborder tous ces points : e-mersium intègre la quasi-totalité des 16 compétences dans le processus de création.

Par ailleurs, l'ensemble du projet e-mersium colle parfaitement avec votre programme de technologie. La gestion de projet, la conception, la création, la réalisation d'un projet numérique, l'application des principes élémentaires de l'algorithme et du codage à la résolution d'un problème, la mobilisation des outils numériques...



Vous pouvez, en tant que professeur de technologie, devenir le chef d'orchestre de ce projet auprès de vos collègues et de leurs classes pour les aider à gérer ce projet dans son ensemble.

Vous pouvez bien entendu également choisir de travailler avec vos élèves sur une scène de votre choix.